



DepthQ®

3D

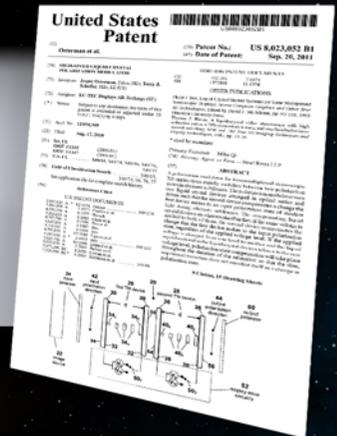
POLARIZAÇÃO PASSIVA PARA CINEMA DIGITAL 3D



Rápido. Impressionante. Preparado para o futuro.

A tecnologia recém-patenteada* faz do DepthQ® o comutador de polarização mais rápido do mundo para cinema digital 3D. Com um tempo simétrico de comutação de 50 microssegundos entre os olhos, o DepthQ® garante facilmente brilho, baixa operação de interferência - mesmo com a crescente busca pela 3D HFR (alta taxa de frame) de 192 FPS, 240 FPS... e mais.

Quando combinado com uma tela de cinema, o DepthQ® Polarization Modulator permite que o projetor digital de cinema faça uma exibição impressionante de filmes 3D estereoscópios, visíveis com óculos de preços mais acessíveis. Combinado com projetores de até 34K Lumens, o DepthQ® proporciona uma experiência espetacular em 3D para telas de até 18,3 m (60 pés).



*LC-Tec Displays AB Patente americana número 8023052 B1, lançada em setembro de 2011

Fácil de instalar

O DepthQ® é de fácil configuração e inclui tudo que você precisa:

- Um atuador para alternar rapidamente entre filmes 2D e 3D.
- Unidades eletrônicas pré-configuradas, compactas.
- Todas as peças para três diferentes configurações de montagem.
- Proteção avançada contra o calor, o que permite a energia ilimitada da lâmpada e telas 3D grandes (com mais de 18,3 metros, 60 pés, a 6KW).
- Compatibilidade com todos os óculos 3D passivos polarizados circulares padrão da indústria.

O DepthQ® também pode ser montado a poucos centímetros de suas lentes, adaptando-se com facilidade ao espaço existente entre as lentes e o vidro de projeção.



Segurança, qualidade e velocidade

O DepthQ® é uma unidade de estado sólido que oferece segurança e manutenção de baixo custo. Não há peças móveis, ou giratórias envolvidas na alternância dos estados de polarização.

O DepthQ® é nítido e plano, com grande atenuação da luz/iluminação, o que permite exibir imagens em 3D com foco, brilho e sem fantasmas.

O DepthQ® alterna os estados quase instantaneamente e em ambas as direções. As tecnologias concorrentes são muito mais lentas, resultando em intervalos de projeção maiores.

A tecnologia de projeção atual ainda não aproveita as vantagens de nossa velocidade extrema de comutação. O mais rápido a que se chega hoje é aproximadamente 350 microssegundos (μ s).

Mas com apenas 50 μ s, o DepthQ® alterna estados de forma fácil e completa dentro destes 350 μ s. **Os produtos da concorrência simplesmente não conseguem este desempenho.**

O DepthQ® fornece o menor intervalo de projeção do mundo.

Comparação de intervalos de projeção em % nos sub-frames de 144 FPS



Aceitação mundial

O DepthQ® foi avaliado com êxito por executivos dos seis maiores estúdios de Hollywood e está na lista dos equipamentos aprovados da Walt Disney Studios Motion Pictures.

O DepthQ® já foi instalado em mais **e 2500 cinemas do mundo.**

Entre alguns desses locais estão Washington, Oregon, Alasca, Michigan e Califórnia nos Estados Unidos, e em países como Índia, Dubai, Alemanha, Noruega, Suíça, Israel, Austrália, Reino Unido, Turquia, Argentina, China, República Checa, Tailândia, Malásia e Filipinas.

✓ **Instalação simples** ✓ **Comutador de estado sólido** ✓ **NOVA tecnologia patenteada**
 ✓ **Alta taxa de frames (HFR)** ✓ **Aprovado em Hollywood**



Preparado para o futuro

Velocidade

A elevada taxa de frames 3D (3D HFR)

Os filmes The Hobbit, de Peter Jackson, e Avatar, de James Camerón, exigirão projetores de alta qualidade para executarem 192 frames por segundo (FPS) e possivelmente até 240 FPS.

Não se preocupe. Com a maior velocidade de comutação do mundo, o **DepthQ® já é capaz de fazer 400 FPS.**

Brilho

Além disso, com velocidades 3D HFR, as tecnologias concorrentes consumirão de 10 a 12% (até mais) da luz de seu projetor em intervalos de projeção.

Por outro lado, mesmo com a tecnologia atual de projetores, o DepthQ® consumirá apenas entre 6,7 e 8,4% da luz do projetor nos intervalos de projeção com velocidades 3D HFR.

No entanto, se os intervalos de projeção forem inferiores a 350 μ s no futuro, o **DepthQ® 3D aumentará seu brilho, pois exigirá apenas cerca de 1% do intervalo de projeção para 3D HFR.**

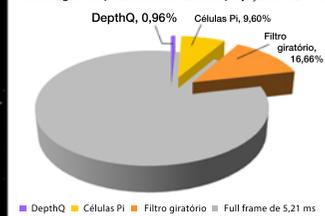
Longevidade

Nossos concorrentes utilizam um polarizador plástico sem proteção que ficará amarelado e se degradará com o **aquecimento** no decorrer do tempo.

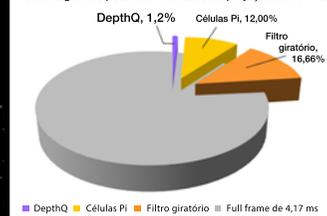
Em comparação, o DepthQ® adiciona um pré-polarizador de metal sobre vidro em escala nano para assegurar a longevidade. Por isso, temos toda a confiança de fornecer a nossos clientes **uma garantia ótica de cinco anos e uma garantia eletrônica/mecânica de três anos para Cinema 3D.**

A 50 μ s, o **DepthQ® é de 10 a 20 vezes mais rápido do que as tecnologias concorrentes.** Elas simplesmente não são otimizadas para velocidades HFR.

Porcentagem de possíveis intervalos de projeção a 192 FPS



Porcentagem de possíveis intervalos de projeção a 240 FPS



Comparação de tecnologia

	DEPTHQ®	Cristal líquido em células pi	Filtro polarizador
Tempo de comutação	50 microssegundos	500 microssegundos	1,157 microssegundos @ 144 FPS
Possibilidade de fantasma	Não, mais rápido do que o intervalo de projeção mais veloz	Sim, mais lento do que o intervalo de projeção mais rápido	Sim, mais lento do que o intervalo de projeção mais rápido
Pré-polarização	SIM, lente metálica	NÃO	NÃO
Utilização de peças móveis para alternar	NÃO	NÃO	SIM
Otimização para HFR	SIM	NÃO	NÃO



DepthQ

Lightspeed Design, Inc.

Bellevue, WA, EUA

Tel.: +1.425-637-2818

E-mail: sales@depthq.com

Acesse: www.DepthQ3D.com